

**1** geben

**2** essen

**3** wohnen

**19** heißen

# VERBOPOLY

**5** klingeln

**18** zeichnen

ein grammatisches Gänsepiel



**Spielregeln**



**6** schlafen

**17** haben

✓ Jedermann stellt eine Spielfigur auf das Startfeld. Mit dem Würfel wird bestimmt, wer beginnt.

**7** lernen

✓ Jeder würfelt zweimal. Der erste Wurf bestimmt, auf welches Feld man seine Spielfigur stellen muss, der zweite Wurf, in welche Person man das Verb konjugieren muss (1 = ich, 2 = du, 3 = er/sie/es, 4 = wir, 5 = ihr, 6 = sie/Sie).

**8** sprechen

**16** nehmen

✓ Nachher wird die Antwort kontrolliert (steht auf der Rückseite). Ist die Antwort falsch, so muss der Spieler zum vorigen Spielfeld zurückkehren.

**9** sein

**15** sehen

✓ Wer zuerst ans Ziel gelangt, gewinnt!

**13** fahren

**12** arbeiten

**11** machen