

## Lotto

Domein:

Begin: elke speler krijgt een grondbord. Elk grondbord heeft verschillende plaatjes. Elk plaatje komt één keer voor. De kaartjes worden gedekt neergelegd. Elk kaartje komt één keer voor. In de loop van het spel worden de overeenkomstige kaartjes op het bijhorende plaatje op de grondborden gelegd.

Verloop: Om de beurt draait de speler een kaartje naar keuze om. De speler die het getoonde plaatje op zijn grondbord heeft staan, ontvangt het kaartje en legt deze op het grondbord. Nu gaat de beurt naar de volgende speler.

Einde spel: De speler die het eerst alle plaatjes op zijn grondbord heeft, wint.

### Materiaal

Grondborden en bijhorende kaartjes binnen een bepaald thema.

## Memory

Domein:

Begin: Schut de kaartjes en leg ze met de prent naar onder.

Verloop: Wanneer je aan de beurt bent, draai je een kaartje naar keuze om. Daarna draai je een tweede kaartje om. Als beide kaartjes gelijk zijn, dan mag je de kaartje houden. Je mag nu nog een keer! Als je twee kaartjes hebt die niet gelijk zijn, draai je ze terug. Dan gaat de beurt naar de volgende. Ga zo door tot alle kaartjes op zijn.

Varianten: prenten hoeven niet hetzelfde te zijn, maar wel bij elkaar te horen omwille van een andere reden. Bijvoorbeeld: tegenstellingen

### Materiaal

Twee kaartjes van elke prent.

## Mini-loco

Domein: rekenen, taal & WO

Verloop: De speler speelt het spel door met het beantwoorden van een vraag een blokje op het bijbehorende plaatje te leggen. Je kan zelf controleren of de antwoorden juist zijn door te controleren of de figuur op de achterkant van de blokjes klopt.

### Materiaal

Basisdoos met steentjes en losse opdrachtenboekjes.